

- REGOLAMENTO -

XII edizione (2009-10) – FANTACALCIO JUVENTUS CLUB MODUGNO

Al Fantacalcio JCM partecipano 21 squadre. Il gioco consiste nello schierare una squadra, acquistando 25 calciatori tra quelli della serie A (2009-10). Il partecipante ha a disposizione 250 fanta-milioni per acquistare i seguenti calciatori: 3 portieri, 8 difensori, 8 centrocampisti e 6 attaccanti, tra quelli proposti nella lista pubblicata dalla Gazzetta dello Sport e selezionata dal Responsabile del Fantacalcio: per l'asta iniziale si adotterà la lista pubblicata martedì 1° settembre '09. Il partecipante non potrà spendere più dei 250 fanta-milioni (potrà spenderne meno) e dovrà acquistare il numero di calciatori richiesti.

ASTA INIZIALE- Mercoledì 9 settembre '09, entro le ore alle 21, i partecipanti dovranno presentare le rose dei 25 calciatori, complete di nome della squadra e nome/i dell'allenatore/i. Ritirate le squadre, il Responsabile provvederà al controllo formale: rispetto del numero e ruolo dei calciatori richiesti, corrispondenza valore - giocatore scelto e somma dei 25 valori minore o uguale ai 250 fanta-milioni a disposizione.

La quota d'iscrizione è di **10 Euro** per ogni squadra.

PRESENTAZIONE SQUADRE- Avverrà il venerdì sera per le gare della domenica e il martedì per le gare infrasettimanali (mercoledì), dalle 19,30 alle 20,30. Ogni squadra partecipante consegnerà un foglio recante gli 11 titolari da mandare in campo (divisi per ruoli), rispettando uno dei seguenti moduli: 3/4/3, 3/5/2, 4/5/1, 4/4/2, 4/3/3, 5/4/1, 5/3/2 (la prima cifra indica i difensori, la seconda i centrocampisti, la terza gli attaccanti: non si accettano moduli diversi), più 7 riserve ripartibili a piacimento nei diversi ruoli. Le riserve devono comprendere il portiere, l'ordine del loro inserimento è determinante per l'eventuale ingresso in campo. La mancata consegna della squadra comporta l'automatica riconferma della precedente formazione.

La quota settimanale è di **5 Euro** per ogni squadra.

ASTA INTERMEDIA- Ogni partecipante può cambiare la sua squadra, operando sul mercato per sostituire i calciatori a disposizione, vendendoli e sostituendoli, esclusivamente nell'asta prevista. Ogni operazione, però, deve rispettare gli stessi vincoli seguiti per la creazione della squadra: per ogni calciatore venduto si dovrà acquistarne un altro dello stesso ruolo, senza andare in passivo con i crediti a disposizione. Per le sostituzioni non vi sono limiti nel numero di operazioni.

DATA ASTA INTERMEDIA- L'asta è fissata dopo la 22ª giornata di campionato, cioè subito dopo la chiusura del mercato acquisti/cessioni (31/01/2009).

DISCIPLINA ASTA INTERMEDIA- Tutte le squadre avranno a disposizione un extra budget di 15 fanta-milioni. La lista dei calciatori su cui si baserà l'asta, sarà presa dalla Gazzetta dello Sport pubblicata il martedì precedente (il giorno prima) lo svolgimento dell'asta. Nel caso in cui un giocatore da sostituire non sia più presente nell'elenco selezionato (ad es. causa retrocessione in serie minore o trasferimento all'estero, ecc.) il suo valore è pari a 1 (uno) fanta-milione.

PUNTI- Al termine di ogni giornata di campionato, ai singoli calciatori sarà attribuito un punteggio, ossia ogni squadra ottiene tanti punti quanti ne conquistano gli 11 calciatori scesi in campo. I calciatori che portano punti alla squadra sono solo i titolari che hanno ottenuto punteggio ai fini del gioco e gli eventuali calciatori della panchina che hanno sostituito quei titolari che non hanno ricevuto punteggio (per un massimo di 7 sostituzioni). Se né il titolare, né le possibili riserve prendono punteggio, la squadra in questione gioca in inferiorità numerica. Il punteggio che ottiene ogni calciatore è pari al voto in pagella che gli viene assegnato dall'inviato della Gazzetta dello Sport. A questo punteggio possono andare a sommarsi dei bonus ed a sottrarsi dei malus.

BONUS: + 3 punti per ogni gol segnato, + 1 per ogni assist servito, + 3 punti per ogni rigore parato.

MALUS: - 0,5 punti per un'ammonizione, - 1 punto per una espulsione, -1 punto per ogni gol subito dal portiere, -2 punti per ogni autogol, -3 punti per ogni rigore sbagliato.

CASI PARTICOLARI- Ogni qual volta un calciatore non riceve un voto in pagella (non per omissione o refuso, ma perché il giornalista de La Gazzetta dello Sport lo ha giudicato in pagella s.v o n.g) si procederà ad effettuare le sostituzioni dalla panchina, salvo i casi di seguito elencati.

A) Il calciatore s.v. che ottiene un bonus riceve 6 punti d'ufficio (a cui vanno aggiunti i relativi bonus) indipendentemente dal tempo giocato; il calciatore s.v. che viene espulso prende 4 punti d'ufficio

(comprensivi del malus per l'espulsione); il calciatore s.v. che sbaglia un rigore o che fa un'autorete riceve 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti i relativi malus).

B) Il calciatore s.v. senza bonus o malus, così come il calciatore s.v. che viene ammonito, non viene conteggiato, cioè è come se non fosse sceso in campo.

C) Il portiere s. v. sceso in campo (anche se poi sostituito) riceve in ogni caso 6 punti d'ufficio (a cui vanno sottratti eventuali malus ed aggiunti eventuali bonus) indipendentemente dal tempo giocato.

DATI VALIDI PER I PUNTEGGI- Per il gioco valgono solo ed esclusivamente i dati pubblicati sulle pagine della Gazzetta dello Sport. In particolare: per i voti valgono le pagelle della Gazzetta dello Sport; per i gol, autogol, ammonizioni ed espulsioni valgono i tabellini della Gazzetta dello Sport; per gli assist, rigori sbagliati e rigori parati valgono le pagine dedicate a Magic Campionato pubblicate, di norma il martedì, sulla Gazzetta dello Sport. Ossia, vale esclusivamente quanto trascritto dai giornalisti su La Gazzetta.

CLASSIFICHE- Sono due, PARZIALE (relativa alla giornata di campionato disputata) e GENERALE (cumulativa delle giornate di campionato disputate).

VARIAZIONI DI CALENDARIO- Nel caso di partite rinviate o giocate con un anticipo o posticipo straordinario, superiore alle 48 ore rispetto al turno in calendario, tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti. La scelta è esclusivamente della Gazzetta.

INTERNET- Sul sito dello JUVENTUS CLUB DOC di Modugno, all'indirizzo internet www.juveclubmodugno.altervista.org saranno visionabili: regolamento, formazioni delle squadre partecipanti, classifiche (parziale e generale). Consigliamo di consultare periodicamente il sito per avvisi e informazioni relativi al fantacalcio.

PREMIAZIONE SETTIMANALE :

1° posto:	Euro 16
2° posto:	Euro 12
3° posto:	Euro 9
4° posto:	Euro 7
5° posto:	Euro 6
6° posto:	Euro 5

PREMIAZIONE FINALE :

1° posto:	Euro 280
2° posto:	Euro 220
3° posto:	Euro 180
4° posto:	Euro 140
5° posto:	Euro 100
6° posto:	Euro 70

CAMPIONE D'INVERNO: Euro 60

DETENTORE RECORD PUNTI PARZIALI: Euro 60

- BUON DIVERTIMENTO -